

U.S.V „REGELE MIHAI I ” DIN TIMIȘOARA
Facultatea de Management și Turism Rural

Aprobat,
Decan
Prof.dr. Brad Ioan

Data.....

FIȘA DISCIPLINEI
Anul 2022-2023

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea de Științele Vieții ”Regele Mihai I” din Timișoara
1.2 Facultatea	Facultatea de Management și Turism Rural
1.3 Departamentul	DIDIFREP/CIDIFREP
1.4 Domeniul de studii	Inginerie și Management în Agricultură și Dezvoltare Rurală
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii/Specializarea	Inginerie și Management în Alimentație Publică și Agroturism

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Grafică asistată de calculator						
2.2 Coordonator disciplinei	Ș.I.dr. Moisa Sebastian						
2.3 Anul de studiu	*I	2.4 Semestrul	2	2.5 Tipul de evaluare	*E	2.6 Regimul disciplinei	*DF
2.7 Codul disciplinei	*IMAPA.10.F.02			2.8 Numărul de credite	5		

*Conform planului de învățământ

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

Numărul orelor pe semestru				
Total	AI	S	L	P
56	28	-	28	-

Categoria formativă a disciplinei DF -fundamentală, DD - de domeniu, DS -de specialitate, DC -complementară	DF
Categoria de opționalitate a disciplinei: DI -impusă, DO -opțională, DL -liber aleasă (facultativă)	DI

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

5. Competențe specifice

Competențe profesionale	C1. Utilizarea aplicațiilor specifice multimedia și graficii digitale.
	C2. Aplicarea adecvată a instrumentelor specifice în utilizarea eficientă, în condiții de asistență calificată, a surselor informaționale pentru rezolvarea unor probleme specifice ce implică prelucrarea digitală, pentru tratarea problemelor ingineresti și economice.

Competențe transversale	CT1. Formarea unei atitudini pozitive și responsabile față de abordarea modernă în utilizarea eficientă, în condiții de asistență calificată, a surselor informaționale pentru rezolvarea unor probleme specifice ce implică prelucrarea digitală, pentru tratarea problemelor ingineresti și economice.
--------------------------------	---

6. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

6.1 Obiectivul general al disciplinei	Obiectivul general al disciplinei de <i>Grafică asistată de calculator</i> îl reprezintă valorificarea de către studenți a principiilor, tehnicilor și metodelor de cercetare utilizate în studiul graficii digitale și a paginilor web în vederea rezolvării problemelor specifice utilizării mijloacelor informatizate.
6.2 Obiectivele specifice	Înșușirea principiilor, conceptelor, teoriilor de bază ale graficii digitale Utilizarea corectă a criteriilor de sistematizare în identificarea problematicii specifice utilizării aplicațiilor de prelucrare a imaginilor în diferite formate, și a aplicațiilor de vizualizare/editare a paginilor web . Înșușirea principiilor și conceptelor specifice configurării principalelor componente în căutarea și salvarea informațiilor din Internet . Aplicarea principiilor, noțiunilor și metodologiilor de bază în lucrul cu principalele produse software utilizate în grafica digitală și editarea html.

7. Conținuturi

7. 1. <i>Activități de autoinstruire</i>	Număr ore	Observații
Introducere. Multimedia	4	
Componentele unui sistem multimedia. Dispozitive de intrare multimedia	4	
Procesarea sunetului. Dispozitive digital audio	2	
Procesarea imaginilor. Dispozitive grafice	6	
Dispozitive de trasare. Aplicații grafice	2	
Formatele fișierelor de grafică	6	
Greșeli de web management	4	
TOTAL	28	
Bibliografie Băneș Adrian, Sisteme electronice de calcul - elemente de teorie, Editura Augusta, Timișoara, 2003. Băneș Adrian, Informatică și utilizarea calculatorului, Editura ArtPress, Timișoara, 2007. Moisa Sebastian, Grafică asistată de calculator, note curs pentru studenții IFR, Timisoara, 2022.		
7. 2 <i>Activități aplicative / activități de seminar</i>	Număr ore	Observații
Aplicații multimedia - PowerPoint - prezentări multimedia.	4	Activitate frontală, pe subgrupe și individuală, exerciții, Prezentare Power Point, dotări specifice laboratorului de informatică
Lucrul cu aplicații de prelucrare a imaginilor. Preluare, modificare, salvare în format bitmap, optimizat.	8	
Crearea paginilor web direct și pe baza unor șabloane.	12	
Legarea paginilor web într-un site și modalități de publicare a acestuia.	4	
TOTAL	28	
Bibliografie Beaird Jason, Principii de web design atractiv, Ediția în limba română, Editura 3D MEDIA COMMUNICATIONS, Brașov, 2011, 193 pag., ISBN: 978-973-0-11310-5.		

Haffly Corrie, Photoshop CS6 Unlocked, Editura 3D MEDIA COMMUNICATIONS, Braşov, 2012, ISBN: 978-973-0-13651-7.

Moisa Sebastian, Grafică asistată de calculator, note curs pentru studenții IFR, Timisoara, 2018.

***, Photoshop CS5, Editura 3D MEDIA COMMUNICATIONS, Braşov, 2011, ISSN: 1453-7079.

***, Tehnici de web design, versiunea în lb. română, Editura 3D MEDIA COMMUNICATIONS, Braşov, 2012, ISSN: 1453-7079.

Metodele tehnice:

Prelegere interactivă, Expunere, Explicație, Demonstrație, Problematizare, Studiu de caz, Observație, Exerciții, Demonstrație, IAC

8. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Curriculumul acoperă teme fundamentale ale disciplinei *Grafică asistată de calculator*, ce asigură familiarizarea studenților cu principiile, tehnicile și metodele utilizate în domeniul graficii digitale și a paginilor web, conținutul fiind abordat în manieră inginerescă multidisciplinară, astfel încât să stimuleze inițiativa și independența în gândire a studenților;

Conținutul cursului este permanent actualizat, astfel încât să faciliteze formarea competențelor profesionale și a competențelor transversale necesare absolvenților.

9. Modul de evaluare

Forma de evaluare (E-examen, C-colocviu/test final, LP-lucrări de control)	E	
Stabilirea notei finale (procentaje)	- răspunsuri la examen/colocviu/lucrări practice	60%
	- Colocviu/laborator/lucrări practice/proiect/seminar etc.	40%
	- teme de control	

10. Standard minim de performanță

Înțelegerea și comunicarea unor informațiilor cu privire la prelucrarea digitală a imaginilor utilizând corect limbajul științific, de specialitate din cadrul disciplinei;

Cunoașterea conceptelor de bază privind paginile web, explicarea caracteristicilor și interdependențelor în ceea ce privește structura unui website;

Aplicarea cunoștințelor dobândite pe probleme concrete, în ceea ce privește prelucrarea grafică digitală.

Data completării

Semnătura coordonator disciplină

Ș.l.dr. Moisa Sebastian

.....

Data avizării

Semnătura director departament

Prof. univ. dr. Niță Simona

.....

.....

Legenda: AI – activitati de autoinstruire, S - seminar, L - activități de laborator sau lucrări practice, P – proiect